

L'Ultimate fauteuil est un sport collectif, se pratiquant avec un disque. Il oppose deux équipes de 4 joueurs, sur un terrain comportant deux zone d'en-but.

Un point est marqué quand un joueur passe le disque à un coéquipier qui le réceptionne avec succès dans l'en-but adverse.

Un match se dispute en 25 minutes. La première équipe arrivant à 13 points remporte la victoire.



Lors de l'**engagement** les deux équipes doivent être *sur leur ligne de but respective*.

L'équipe qui engage lance le disque vers l'équipe adverse.

Celle-ci prend possession du disque où il s'est arrêté :

le match est lancé !



On joue en *auto-arbitrage*.

Les contacts physiques ne sont pas autorisés.

Les déplacements sur le terrain sont entièrement libres.

Le disque peut être lancé de n'importe quelle façon et dans n'importe quelle direction.

Attaque :

Le joueur en possession du disque (lanceur) n'a pas le droit de se déplacer mais il peut pivoter dans n'importe quelle direction.

Il possède un temps limité (8 secondes) pour effectuer une passe à un coéquipier.



Défense :

Les défenseurs doivent gêner la progression du disque sans toucher les attaquants. Pour récupérer la possession du disque, ils doivent provoquer une mauvaise passe, une sortie du disque, ou une interception.

L'esprit du jeu :

L'Ultimate place la responsabilité de l'application des règles du jeu sur chaque joueur. La compétition est encouragée tant qu'elle ne se pratique pas aux dépens du respect mutuel et du simple plaisir de jouer. Il n'existe pas de sanctions pour les infractions commises mais plutôt, une méthode pour reprendre le jeu dans la situation la plus proche possible de celle rencontrée s'il n'y avait pas eu de faute.